|  |
| --- |
|  |
| **제22회 임베디드SW경진대회 개발계획서**  **[메이커 히어로즈]** |
|  |

※ ‘파란색 안내 문구’는 삭제하고 검정색 글씨로 총 5page 이내로 작성하여 PDF로 변환하여 제출.

(폰트: 나눔명조 / 폰트 크기 : 11pt / 줄 간격 : 1줄 줄)

**□ 개발 요약**

○ 요약 설명 / 1page 이내로 작성

|  |  |
| --- | --- |
| **팀 명** |  |
| **작품명** |  |
| **작품설명**  **(20줄 이내)** |  |

**□ 개발 배경**

※ 프로젝트 개발 배경, 동기, 목표 등 / 1page 이내로 작성

○ 참여 동기

-

-

○ 작품 개발 배경

※ 이 작품을 제안한 이유나 배경 등을 작성

-

-

○ 대회 준비 계획

※ 개발을 위해 필요한 공부 및 재료 준비 등 대회를 참가하기 위한 노력을 중심으로 작성

-

-

○ 예상 작품 그림

|  |
| --- |
|  |

**□ 작품 상세 설명**

※ 개발 방법, 문제 해결 방안 / 2page 이내로 작성

○ 작품 작동 원리 설명

-

-

○ 작품에 사용될 SW와 HW 설명

-

-

○ 문제 해결을 위한 개발방법론

-

-

**□ 개발 일정**

※ 프로젝트 개발 일정 작성 / 1page 이내로 작성

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **내용** | **2024年** | | | | | | | | | | | | | | | |
| **7月** | | | | **8月** | | | | **9月** | | | | **10月** | | | |
| 1 | 기능 설계 및 분석 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | 기능 구현 및 개발 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | 시험 평가 및 테스트 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**□ 팀 구성 및 역할**

※ 프로젝트 개발 시 팀원 역할 배분 위주로 작성 / 1page 이내로 작성

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **구분** | **성명** | **생년월일/성별** | **역할** | **세부 설명 (사용 언어, 관심 분야 등)** |
| 1 | 팀장 | ○○○ | 123456-1 |  | ○ 사용 언어  -  ○ 관심 분야  - |
| 2 | 팀원 | ○○○ |  |  | ○ 사용 언어  -  ○ 관심 분야  - |

**□ 지도교사(멘토)의 지도 목표와 역할, 지도 계획**

○ 멘토 인적사항 ( ※ 필수사항 )

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **멘**  **토** | **이 름** | 홍길동 |
| **소 속** | 서울초등학교 |
| **직 책** | 교사 |
| **연 락 처** | 010-1234-5678 |
| **이 메 일** | asdf@asdf.com |

○ 지도 목표

-

-

-

○ 역할

-

-

-

○ 지도 계획

-

-

-