

제22회 임베디드SW경진대회 개발완료보고서 양식 안내

2024-04-30

임베디드SW경진대회 사무국

1. 양식 : PDF파일 (PPT 파일 PDF 파일로 변환 후 제출)

- 예선 합격 이후 결선 발표 심사 중 동영상 삽입이 필요할 경우 PPT 파일 추가 제출 가능

2. 저작권 문제가 없는 서체 및 이미지 사용을 권장드리며, 모든 책임은 참가팀에게 있습니다.

3. 해당 자료는 예선 서류 심사 및 결선 발표 심사에 사용되며, 필수 항목 이외 양식은 자유입니다.

- 내용 추가 및 발표 자료 디자인은 자유롭게 가능하나, 최대 분량(20~21page)을 넘지 않도록 주의_표지 및 인사 페이지(Thank you 등) 제외

4. 필수 항목

No.	필수 항목	분량
1	개발 개요(프로젝트 개발 배경, 동기, 목표, 필요성 등) 소스코드 및 시연동영상 링크(필수)	3P
2	개발 환경 설명 (HW 구성 및 기능, SW구성, 기능 설계도, 개발 환경 등)	10P
3	개발 프로그램 설명 (파일 구성, 함수별 기능, 흐름도, 기술적 차별성)	
3-1	(webOS 부문) 프로젝트에서 webOS를 활용한 부분 표기	
4	개발 중 발생한 장애요인과 해결방안	
5	개발 결과물의 차별성(작품의 차별성 및 우수성 설명)	5P
6	개발 결과물의 파급력 및 기대효과(판매가치, 시장성, 활용성, 발전 가능성 등)	
7	개발 일정 및 업무 분장	2P
8	지도교사(멘토) 정보_주니어 참가자(메이커 히어로즈, 틴 스타트업)만 작성	1P

제22회 임베디드SW경진대회 개발완료보고서

<부문>

<작품명>

<팀번호_팀명>

1. 개발 개요

작품명	
개발 배경	
동기	
목표	
필요성	
소스코드 링크	<깃허브 링크 삽입_필수> (주니어의 경우 별도 제출 가능)
시연 동영상 링크	<유튜브 링크 삽입_필수>

예시

2. 개발 환경 설명(HW, SW구성, 기능 설계도, 개발 환경 등)

3. 개발 프로그램 설명(파일 구성, 함수별 기능, 흐름도, 기술적 차별성)

※ webOS부문의 경우 프로젝트에서 webOS를 활용한 부분 표기

4. 개발 중 발생한 장애요인과 해결방안

5. 개발 결과물의 차별성(작품의 차별성 및 우수성 설명)

6. 개발 결과물의 파급력 및 기대효과
(판매 가치, 시장성, 활용성, 발전 가능성 등)

7. 개발 일정 및 업무 분장(2P 내 자유롭게 작성)

※ 실제 프로젝트 개발 일정 작성

※ 프로젝트 개발 관련 팀원의 업무 분장 위주로 작성

No.	내용	7월				8월			
		1주	2주	3주	4주				
1	개발 환경 구축								
2									
3									

No.	구분	성명	참여인원의 업무 분장
1	팀장	000	
2	팀원1	000	
3	팀원2	000	
4	팀원3	000	
5	팀원4	000	

7월 개발 환경 구축

10월 테스트 및 디버깅



팀장
000
담당업무 :



팀원
000
담당업무 :



팀원
000
담당업무 :

8. 지도교사(멘토)의 지도 목표, 역할 및 계획 (메이커 히어로즈, 틴 스타트업)

이름	
소속	
직책	
연락처	
이메일	
지도 목표	
지도 역할	
지도 계획	

지도교사, 멘토가 없을 경우 성인 보호자 기입 (사무국과 상시 연락이 가능한 자)