

제22회 임베디드SW경진대회 개발완료보고서 양식 안내

2024-08-30

임베디드SW경진대회 사무국

1. 양식 : PDF파일 (PPT 파일 PDF 파일로 변환 후 제출)

2. 저작권 문제가 없는 서체 및 이미지 사용을 권장드리며, 모든 책임은 참가팀에게 있습니다.

3. 해당 자료는 결선 발표 심사에 사용되며, 필수 항목 이외 양식은 자유입니다.

- 내용 추가 및 발표 자료 디자인은 자유롭게 가능하나, 최대 분량(20page)을 넘지 않도록 주의_표지 및 인사 페이지(Thank you 등) 제외

4. 필수 항목

No.	필수 항목	분량
1	개발 개요(프로젝트 개발 배경, 동기, 목표, 필요성 등) 소스코드(깃허브 링크 또는 PDF파일) 및 시연동영상 링크 *블록코드 형식 : 이미지 파일들을 합쳐 PDF파일로 변환하여 별도 제출 *파이썬 등 언어 형식 : 한글, 워드에 입력 후 PDF파일로 변환하여 별도 제출	3P
2	개발 환경 설명 (HW 구성 및 기능, SW구성, 기능 설계도, 개발 환경 등)	10P
3	개발 프로그램 설명 (파일 구성, 함수별 기능, 흐름도, 기술적 차별성)	
4	개발 중 발생한 장애요인과 해결방안	
5	개발 결과물의 차별성(작품의 차별성 및 우수성 설명)	5P
6	개발 결과물의 파급력 및 기대효과(판매가치, 시장성, 활용성, 발전 가능성 등)	
7	개발 일정 및 업무 분장	2P

제22회 임베디드SW경진대회 개발완료보고서

〈부문〉

〈작품명〉

〈팀번호_팀명〉

1. 개발 개요

작품명	
개발 배경	
동기	
목표	
필요성	
소스코드 링크	<깃허브 링크 삽입_선택>
시연 동영상 링크	<유튜브 링크 삽입_필수>

2. 개발 환경 설명(HW, SW구성, 기능 설계도, 개발 환경 등)

※ 지원 장비 사용 내용 표시(넥스트 메이커 2번 크리에이터 키트)

3. 개발 프로그램 설명(파일 구성, 함수별 기능, 흐름도, 기술적 차별성)

4. 개발 중 발생한 장애요인과 해결방안

5. 개발 결과물의 차별성(작품의 차별성 및 우수성 설명)

6. 개발 결과물의 파급력 및 기대효과
(판매 가치, 시장성, 활용성, 발전 가능성 등)

7. 개발 일정 및 업무 분장

※ 실제 프로젝트 개발 일정 작성

※ 프로젝트 개발 관련 팀원의 업무 분장 위주로 작성

No.	내용	7월				8월			
		1주	2주	3주	4주				
1	개발 환경 구축								
2									
3									

No.	구분	성명	참여인원의 업무 분장
1	팀장	000	
2	팀원1	000	



팀장
000

담당업무 :



팀원
000

담당업무 :

7월

개발 환경 구축

10월

테스트 및 디버깅